

# Introdução à Programação C

---

Fabio Mascarenhas - 2014.2

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/introc>

# Recapitulando

---

bibliotecas (import)  
↑  
constantes

- Um programa C é uma sequência de diretivas (`#include` e `#define`), declarações de funções auxiliares, e uma função principal *main*
- O corpo de uma função em C é uma sequência de declarações de variáveis seguida por uma sequência de comandos (atribuições, chamadas de função, `if`, `while`, `for`)
- Declarações de variáveis e comandos simples devem sempre terminar com ; (ponto e vírgula)
- Em uma declaração de variável damos o *tipo* da variável primeiro, depois uma lista de variáveis que estamos declarando

`int a, b, c; double razao;`

# Exemplo

---

```
#include <stdio.h>
```

*DIRETIVA*

```
/* Função auxiliar */
```

```
static double converte(double c) {
```

```
    double f;
```

```
    f = 1.8 * c + 32;
```

```
    return f;
```

```
}
```

```
/* Função principal */
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    double t1, t2;
```

```
    puts("Digite a temperatura em celsius: ");
```

```
    scanf("%lf", &t1);
```

```
    t2 = converte(t1);
```

```
    printf("Temperatura em Farenheit: %lf\n", t2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

# Entrada e saída no console

---

- Vamos fazer toda a entrada e saída no console dentro da função principal, como no programa exemplo
- Existem três funções básicas de entrada e saída: puts, printf e scanf
- A função puts é como print em Python: recebe uma mensagem e mostra ela no console, seguida de uma quebra de linha

```
puts("Digite a temperatura em celsius: ");
```

~~puts(" ~ ~ ~ ~ ~ ")~~

# A função printf

---

- Quando temos mais do que uma simples mensagem para mostrar usamos a função printf, que formata uma mensagem contendo várias partes antes de mostrá-la no console
- Chamamos printf passando um *modelo* para a mensagem, seguidos dos *valores* que queremos plugar nesse modelo
- O modelo inclui *códigos de formato* que indicam os pontos onde os valores vão ser “plugados”, e com qual formato

```
printf("Temperatura em Farenheit: %lf\n", t2);
```

modelo

valor

códigos de formato

$\text{printf}("%lf", t_2) \equiv \text{scanf}("%lf", &F) \equiv "23 (scanf) F"$

# Códigos de formato

---

- Os códigos básicos de formato são `%c`, `%d`, `%lf` e `%s`, correspondendo respectivamente a: caracteres (char), inteiros (int), reais (double) e cadeias de caracteres
- Os códigos `%d` e `%lf` podem também incluir uma especificação de *tamanho*:
  - `%5d` imprime o inteiro fazendo ele ocupar pelo menos cinco caracteres, preenchendo o que falta com espaços à esquerda, já `%.5d` imprime o inteiro fazendo ele ocupar pelo menos cinco caracteres, preenchendo o que falta com zeros à esquerda
  - `%.2lf` imprime o número real fazendo ele ter exatamente dois dígitos após o ponto decimal, preenchendo o que falta com zeros à direita, já `%8.2lf` imprime o número real com exatamente dois dígitos após o ponto, e o número todo ocupando pelo menos oito caracteres, preenchendo o que falta com espaços à esquerda

# Entrando valores com scanf

---

- A função scanf espera o usuário entrar um ou mais valores no console, e coloca eles em variáveis
- Como printf, também passamos para scanf um modelo, mas esse modelo diz que tipos de valores queremos ler, e tem apenas códigos de formato simples separados por espaços

```
scanf("%lf", &t1);
```

*modelo* (circled around "%lf")  
*variável* (circled around "&t1")

- Cada variável passada depois do modelo tem que ser prefixada com &

```
scanf("%d %lf %d", &a, &b, &c);
```

# Execução passo a passo

---

- No ambiente de desenvolvimento podemos executar um programa passo a passo, o que é uma importante ferramenta de aprendizado
- Mas também é útil saber fazer isso com papel e caneta, para algoritmos simples

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int numero1, numero2, diferenca;
    puts("Digite o primeiro numero inteiro: ");
    scanf("%d", &numero1);
    puts("Digite o segundo numero inteiro: ");
    scanf("%d", &numero2);
    diferenca = numero1 - numero2;
    printf("Resultado da diferenca = %d\n", diferenca);
    return 0;
}
```



# Passo a passo do exemplo

numero1    numero2    diferença

100	200	-100
-----	-----	------

Console

```
Digite o ...  
100  
Digite o segundo ...  
200  
Resultado = -100  
.
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int numero1, numero2, diferenca;
```

```
    puts("Digite o primeiro numero inteiro: ");
```

```
    scanf("%d", &numero1);
```

```
    puts("Digite o segundo numero inteiro: ");
```

```
    scanf("%d", &numero2);
```

```
    diferenca = numero1 - numero2;
```

```
    printf("Resultado da diferenca = %d\n", diferenca);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

# Exercício

*se função main!*

- Escreva um programa C que leia um valor em segundos e o imprima no formato horas:minutos:segundos, em que minutos e segundos sempre têm dois dígitos, preenchidos com um 0 à esquerda se preciso (por exemplo, 4322 segundos é 1:12:02)

*trabalho: 8000 | 3600*

*saída: 2:13:20 | 1:00:00*

*%02d → dois dígitos, 0 à esquerda*